

Sosialisasi Aplikasi Penyedia Jasa Khusus Rental Mobil Berbasis Android

Adhi Susano*, Aswin Fitriansyah, Achmad Sarwandianto

Universitas Indraprasta PGRI, Jakarta, Indonesia

Abstract

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini berkembang sangat pesat. Kemajuan akan ilmu pengetahuan dan teknologi telah berperan penting di dalam masyarakat. Setiap waktu, setiap hari dan setiap detik selalu muncul teknologi baru. Tujuan pengabdian ini adalah untuk membuat sebuah aplikasi yang efektif bagi CV. Obet Cipta Usaha dalam penyewaan mobilnya. Aplikasi membantu perusahaan dalam mengelola data-data karyawan, supir, mobil, dan transaksi dengan mudah sehingga proses penyewaan mobil lebih cepat dan efisien. Dan laporan data-data di atas yang dapat langsung di lihat pada aplikasi tersebut. Aplikasi ini juga membantu pelanggan untuk melakukan penyewaan mobil dan mengetahui informasi tentang ketersediaan mobil yang akan di sewa tanpa harus datang ke tempat. Pengabdian ini menggunakan teknik, yaitu observasi lapangan, wawancara, kearsipan (dokumentasi). Hasil pengabdian ini berupa aplikasi yang digunakan dalam penyewaan mobil. Jadi peneliti ini telah berhasil membuat aplikasi Penyedia Jasa Khusus Rental Mobil berbasis Android yang bertujuan untuk membantu pengguna memudahkan dalam melakukan penyewaan mobil tanpa harus datang ke tempat.

Keywords: Perancangan, Android, Rental Mobil, Penyedia Jasa, Aplikasi

1. Pendahuluan

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini berkembang sangat pesat. Kemajuan akan ilmu pengetahuan dan teknologi telah berperan penting di dalam masyarakat. Setiap waktu, setiap hari dan setiap detik selalu muncul teknologi baru. Salah satunya adalah teknologi *mobile* yang terkenal di masyarakat, telah banyak mempengaruhi kehidupan. Peran teknologi juga dirasakan banyak perusahaan, seperti contohnya pada CV.Obet Cipta Usaha. CV. Obet Cipta Usaha adalah usaha yang bergerak di bidang jasa, yang menawarkan rental mobil murah dengan pelayanan yang mewah. Dengan banyaknya perusahaan penyewaan mobil yang menawarkan rental mobil murah membuat setiap perusahaan bersaing untuk mendapatkan konsumen. Manusia tidak lepas dari transportasi untuk melakukan kehidupan sehari-hari. Tidak semua perusahaan rental mobil mempunyai kantor yang strategis untuk memasarkan dan mendapatkan konsumen. Diharapkan dengan adanya aplikasi ini bisa menjembatani antara konsumen dengan perusahaan agar mudah di akses di manapun dan kapanpun secara langsung. Maka dari itu diperlukan sistem yang baik untuk pemesanan mobil tersebut yang akan memberikan kemudahan, ketepatan dan kecepatan di dalam memberikan informasi kepada pelanggan dan semua pihak yang membutuhkan. Berdasarkan hasil tinjauan objek penelitian, diperlukan suatu sistem informasi yang mampu mendukung dan dapat mempermudah dalam menyajikan informasi dan pemesanan mobil yang dapat langsung diakses melalui perangkat mobile berbasis Android oleh para pelanggan. Berdasarkan hal tersebut, maka peneliti mengambil judul “Perancangan Aplikasi Penyedia Jasa Khusus Rental Mobil Berbasis Android”. perancangan adalah sebuah proses untuk mendefinisikan sesuatu yang akan

* Corresponding author:

E-mail address: adhi.susano@gmail.com



melibatkan deskripsi mengenai arsitektur serta detail komponen dikerjakan dengan menggunakan teknik yang bervariasi serta didalamnya dan juga keterbatasan yang akan dialami dalam proses pengerjaannya (Soetam Rizky, 2011). Aplikasi adalah satu unit perangkat lunak yang dibuat untuk melayani kebutuhan akan beberapa aktivitas seperti sistem perniagaan, game, pelayanan masyarakat, periklanan, atau semua proses yang hampir dilakukan oleh manusia (Pramana, 2012) Sistem informasi terdiri dari komponen-komponen yang disebut dengan istilah blok bangunan, yang terdiri dari blok masukan, blok model, blok keluaran, blok teknologi, blok basis data, dan blok kendali, sebagai suatu sistem. Keenam blok tersebut saling berinteraksi satu dengan yang lain membentuk satu kesatuan untuk mencapai sasaran (Sutabri, 2012). Android merupakan sistem operasi untuk perangkat telepon selular berbasis Linux. Android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk digunakan oleh bermacam piranti bergerak. Android umum digunakan di smartphone dan juga tablet PC. Fungsi Android sama seperti sistem operasi Symbian di Nokia, IOS di Apple dan Blackberry OS (Harahap, 2012). Android umum digunakan di smartphone dan juga tablet PC. Fungsi Android sama seperti sistem operasi Symbian di Nokia, IOS di Apple dan Blackberry OS (Safaat, 2011).

Penelitian yang menjadi dasar pengembangan aplikasi pengenalan budaya Indramayu adalah hasil dari pemikiran peneliti itu sendiri dengan beberapa sumber penelitian sebelumnya yang pernah dilakukan oleh Eka Siti Nurjanah, (2018) dalam penelitian ini berisi tentang pemesanan online cuci kendaraan pada Steam CBA Eka Jaya berbasis Android sebagai media pendidikan karakter bagi mahasiswa karena kearifan lokal mempunyai arti sangat penting bagi anak didik kita. Nilai-nilai kerja keras, pantang mundur, dan tidak kenal menyerah perlu diajarkan pada generasi penerus kita (Nurjanah, 2018).

Penelitian yang dilakukan Adam Saputra (2014) media pembelajaran dipandang sebagai salah satu aspek yang memiliki peranan pokok dalam pembentukan generasi di masa mendatang. Untuk membuat media pembelajaran yang menarik dengan merancang sebuah aplikasi android dan metode yang digunakan dalam perancangan aplikasi ini adalah waterfall. Dimana model ini telah terorganisasi secara teratur sehingga resiko akan terjadinya pengulangan proses langkah kerja akan terhindar sebab dilakukan secara berurutan (Saputra *et al*, 2014). Penelitian oleh Kusniyati dan Pangondian Sitanggang (2016) dengan judul Aplikasi edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android. Hasil dari penelitian tersebut adalah aplikasi untuk mempermudah penggunaannya mengakses berbagai informasi kebudayaan Toba Samosir melalui aplikasi edukasi budaya Toba Samosir berbasis Android ini. Banyak dari lapisan masyarakat sekarang ini telah menggunakan teknologi informasi dan komunikasi sebagai salah satu sektor kompetitif yang bisa menambah nilai dari proses bisnis yang dijalankan (Kusniyati & Pangondian Sitanggang, 2016). Dari kesimpulan diatas sesuai kondisi yang ada. Maka dari itu kami mencoba menggali jiwa wirausaha atau potensi usaha aplikasi jasa penyewaan mobil.

2. Metode

Kegiatan ini merupakan koordinasi awal dengan CV. Obet Cipta Usaha, *Focus Group Discussion* (FGD) Adalah suatu proses pengumpulan informasi suatu masalah tertentu yang sangat spesifik melalui diskusi kelompok. FGD ini tim PKM lakukan dengan CV. Obet Cipta Usaha, pekerjaan. Metode pengembangan sistem menggunakan Waterfall, merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang selalu diperkenalkan kepada mahasiswa jurusan ilmu komputer/teknik informatika melalui suatu matakuliah. Hal ini mengakibatkan metode Waterfall hampir selalu digunakan sebagai metode untuk pengembangan perangkat lunak (Binato, 2014).

Penelitian ini menggunakan metode kualitatif, yaitu suatu penelitian kontekstual yang menjadikan manusia sebagai instrumen, dan disesuaikan dengan situasi yang wajar dalam kaitannya dengan pengumpulan data yang pada umumnya bersifat kualitatif. Penelitian kualitatif adalah penelitian berdasarkan mutu atau kualitas dari tujuan sebuah penelitian itu. Penelitian kualitatif adalah penelitian yang di desain secara umum yaitu penelitian yang dilakukan untuk objek kajian yang tidak terbatas dan tidak menggunakan metode ilmiah menjadi patokan (Sukardi, 2013).

Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh peneliti dalam melakukan pengumpulan data:

a) Observasi Lapangan

Metode ini dilakukan dengan cara pengamatan TIM PKM langsung di Obet Rent Car dalam memperoleh data-data secara langsung pada objek yang diperlukan.

b) Wawancara

Metode ini dilakukan melalui tatap muka langsung dan tanya jawab dengan pihak terkait yang berhubungan dengan penelitian atau sumber data. Serta mengajukan pertanyaan-pertanyaan kepada Bapak Syamsudin (Obet) selaku pemilik Obet Rent Car. Dengan metode ini data dapat diperoleh secara langsung oleh narasumber.

c) Kearsipan

Metode pengumpulan data ini dilakukan dengan mempelajari arsip dan dokumen-dokumen yang telah ada melalui online. Arsip dan dokumen yang diperoleh kemudian dianalisa apakah bisa dijadikan sumber basis data atau tidak.

d) Metode Kepustakaan

Metode pengumpulan data ini dilakukan dengan membaca referensi, literature dan catatan penting lainnya sesuai permasalahan yang dihadapi peneliti. Dari bahan-bahan tersebut diambil teori-teori yang dapat dijadikan landasan untuk menganalisa masalah yang ditemukan dalam penelitian.

3. Hasil

Kegiatan koordinasi sekaligus melihat kondisi dilapangan pelaksanaan kegiatan pengabdian yang kita tuju. Kegiatan ini merupakan koordinasi awal dengan pemilik jasa penyewaan mobil CV. Obet Cipta Usaha. Setelah mendapat persetujuan dari ketua RT dan pemilik karena masih dalam suasana pandemi covid 19. Melalui wawancara dengan pemilik jasa sewa mobil diperoleh informasi tentang pemahaman bagaimana membangun usaha baru Melalui motivasi berwirausaha. Selama ini pemilik memiliki pengetahuan yang sangat minim dalam melakukan *entrepreneurship* baik yang sesuai dengan bidang ilmu yang dimiliki maupun tidak. Kemudian karang ibu-ibu kesulitan dalam bagaimana cara memulai dan menjalankan hingga mempertahankan *entrepreneurship* yng terdapat pada diri masing-masing baik secara jiwa/semangatnya maupun kegiatan usaha yang dijalankannya. Selama ini, mayoritas jasa penyewaan hanya mengandalkan dari kertas pengumuman, dari mulut kemulut. Hasil koordinasi dengan pemilik jasa mobil, disepakati kegiatan dilaksanakan di rumah pemilik jasa mobil.

3.1. Penyiapan Perangkat Pelatihan

Dari hasil koordinasi awal, tim pelaksanan menyiapkan materi pelatihan yaitu mengenai sosialisasi aplisai yang diberikan. Upaya untuk menghasilkan produk aplikasi yang memenuhi persyaratan mutu dan keamanan dalam pemesanan yang harus dilaksanakan sejalan dengan upaya peningkatan produksi jasa pnyewaan. Kami tim abdimas juga memberikan pelatihan dengan kegiatan, agar nanti menjadi bekal awal peserta untuk melakukan berwirausaha jasa penyewaan mobil.

Tampilan *Splash Screen*



Fig. 1. Tampilan Layar *Splash Screen*

Merupakan tampilan awal yang pertama kali muncul saat membuka aplikasi sebelum ke menu utama. Setelah menunggu beberapa detik kemudian akan langsung dialihkan menuju menu utama.

Tampilan Menu Utama



Fig. 2. Tampilan Layar Menu Utama

Merupakan menu yang muncul setelah *splash screen*, Pada tampilan menu utama, terdapat penampilan mobil-mobil yang akan disewakan. Di menu utama juga terdapat menu drawer yang menampilkan menu-menu yang ada pada aplikasi ini, berikut ini adalah gambar tampilan menu *drawer* ketika klik icon hamburger diatas:

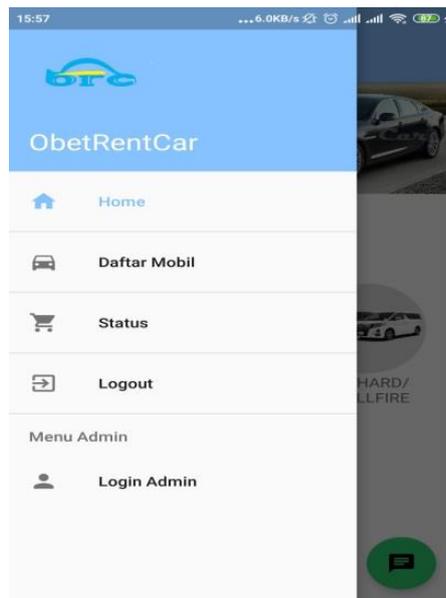


Fig. 3. Tampilan Drawer Menu Utama

Tampilan Mobil



Fig. 4. Tampilan Layar Mobil

Pada tampilan menu daftar mobil ketika mengklik menu daftar mobil di menu drawer terdapat daftar mobil yang akan disewakan.

Tampilan Pemesanan

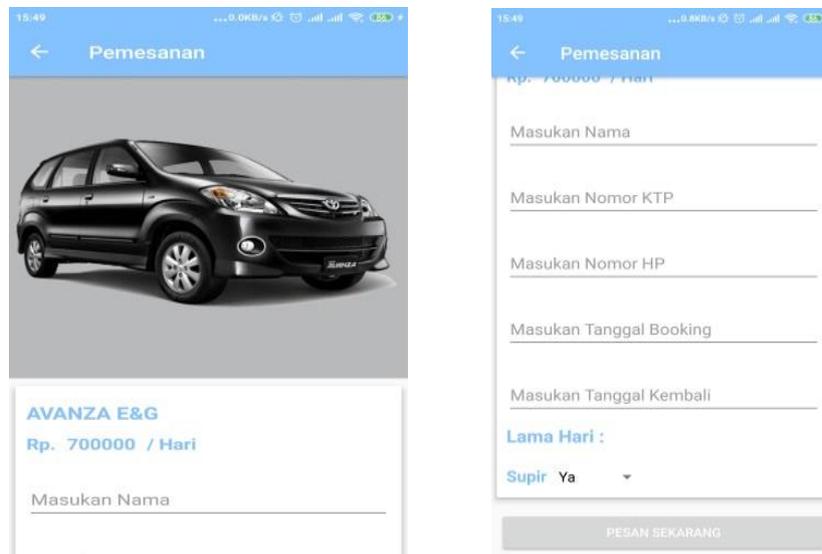


Fig. 5. Tampilan Layar Sejarah

Pada tampilan pemesanan ini terdapat form yang harus di lengkapi oleh pengguna. Ketika sudah terisi semua, user bisa menekan tombol submit untuk memesan.

Tampilan Status

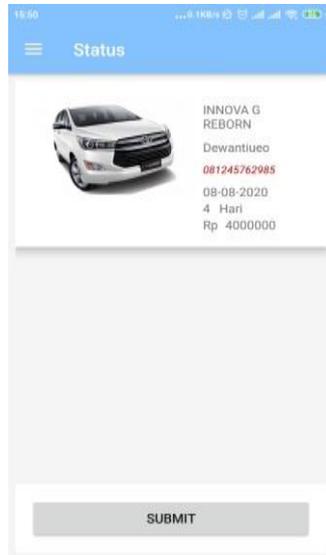


Fig. 6. Tampilan Status

Pada tampilan status ini terdapat tampilan mobil yang akan disewakan dan total harga yang harus dibayar. tombol button untuk menyelesaikan langkah terakhir pemesanan. ketika pemesanan selesai, kemudian aplikasi akan otomatis membuat struk pemesanan yang berbentuk pdf untuk diberikan kepada admin nantinya.

Tampilan Admin

Tampilan hanya berlaku untuk admin obetrentcar yang mana terdapat pada drawer menu admin yang ada pada menu utama, ketika menekan tombol tersebut langsung akan diarahkan ke menu login yang ada pada aplikasi.

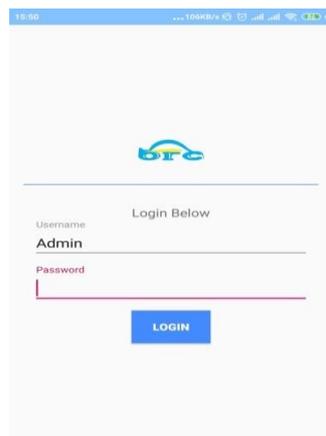


Fig. 7. Tampilan Admin Login

Ketika sudah login dengan username dan password yang ada kemudian akan diarahkan ke menu admin yang berisikan Data Karyawan, Data Mobil, Data Supir, dan Data Pemesanan pada obetrentcar. Berikut ini adalah salah satu tampilan dari data tersebut sebagai berikut:



Fig. 8. Tampilan Admin

Gambar diatas merupakan tampilan pada menu data karyawan yang menampilkan data-data karyawan pada obetrentcar. Ketika menekan tombol tambah data karyawan akan langsung menampilkan menu tambah karyawan, namun ketika menekan salah satu data karyawan, akan menampilkan detail data karyawan dan menu untuk edit data karyawan.

3.2. Partisipasi Mitra dalam Pelaksanaan Program

Selama proses pelatihan hari pertama, tim pelaksana kegiatan pengabdian melakukan pemantauan kepada peserta pelatihan sekaligus melakukan wawancara terhadap materi, metode dan instruktur dalam kegiatan ini. Secara umum peserta mengatakan pelatihan ini sangat baik dan materi yang diberikan merupakan materi yang sangat dibutuhkan dalam kegiatan berwirausaha berbasis *entrepreneur* (Jasa penyewaan mobil) sedangkan instruktur nya sangat berkompeten.



Fig. 9. Rekapitulasi Tanggapan Peserta Terhadap Pelatihan Abdimas

Selama proses pelatihan hari kedua, tim pelaksana kegiatan pengabdian melakukan pemantauan kepada peserta pelatihan sekaligus melakukan wawancara terhadap penyewa mobil, metode dan instruktur dalam kegiatan ini. Secara umum peserta abdimas mengatakan pelatihan ini sangat baik dan materi yang diberikan merupakan materi yang sangat dibutuhkan dalam kegiatan berwirausaha penyewaan mobil berbasis aplikasi sedangkan motivasi berwirausaha serta mereka paham akan pembuatan Bisnis *Plasn.* sedangkan instruktur nya sangat berkompeten terutama secara praktik dari semua teori yang telah diperoleh pada pertemuan pertama (Ipanna *et al*, 2018).. Pada kegiatan pengabdian kepada para pekerja dan masyarakat ini mitra sangat senang dan ketua RT memberikan izin untuk melakukan kegiatan ini. Pada saat mencari informasi Masyarakat membuka pintu yang luas ketika kita meminta informasi pada saat melakukan wawancara. Masyarakat pasir putih depok khususnya para pekerja penyewaan mobil berharap kedatangan tim dosen tidak hanya saat ini saja akan tetapi bisa berkelanjutan.

4. Kesimpulan

Simpulan dari kegiatan pengabdian masyarakat ini yang berjudul Sosialisasi Aplikasi Penyedia Jasa Khusus Rental Mobil Berbasis Android adalah sebagai berikut Aplikasi mobile rental mobil ini membantu pelanggan di Obet Rent Car untuk melakukan penyewaan mobil dan mengetahui informasi tentang ketersediaan mobil yang akan disewa tanpa harus datang ke rental mobil kembali. Dengan mobile aplikasi ini pengelola dapat mengelola data mobil, pelanggan, dan supir dan pemesanan dengan mudah sehingga proses penyewaan mobil lebih cepat dan efisien. Aplikasi ini dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan output sesuai dengan yang diharapkan. Sehingga secara fungsional dari sistem yang telah diimplementasikan dapat menghasilkan informasi data kendaraan dan jasa yang tersedia.

References

- Binanto, I. (2014). Analisa Metode Classic Life Cycle (Waterfall) Untuk Pengembangan Perangkat Lunak Multimedia. *Jurnal Universitas Sanata Dharma Yogyakarta*.
- Harahap, N. S. (2012). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika
- Ipanna. *et.al*. (2018). Aplikasi Budikdamber (Budidaya Ikan Dalam Ember) Untuk Keterbatasan Lahan Budidaya Di Kota Medan. *ABDIMAS TALENTA* 3 (2): 416-420
- Kusniyati, H., & Pangondian Sitanggang, N. S. (2016). Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika*.
- Nurjanah, E.S. 2018. *Perancangan Aplikasi Cuci Kendaraan Dan Pemesanan Online Pada Steam CBA Eka Jaya Berbasis Android*. Jakarta: Universitas Indraprasta PGRI.
- Pramana, H. W. (2012). Aplikasi Inventory Berbasis Access 2003. *Jakarta: PT. Elex Media Komputindo*.
- Rizky, Soetam. 2011. *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Saputra, A., Beny, & Nugroho, A. (2014). Perancangan Edukasi Pengenalan Nama Hewan Dalam Bahasa Inggris (Studi Kasus : Sdn.58/Vii Teluk Rendah Sarolangun). *Jurnal Ilmiah Media Processor*, 9(1), 54–66.
- Safaat, N. (2011). Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Bandung : Informatika Bandung. In Android.
- Sugiyono. (2010). Metode Penelitian Bisnis. Pendekatan Kuantitatif, kualitatif dan R & D. Bandung: Alfabeta.
- Sutabri, T. (2012). Konsep Sistem Informasi. In *Jurnal Administrasi Pendidikan UPI*.